Fullblox™

Communication sans fil

Informations de contact

1 Informations importantes

Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.

◆ Dans ce mode d'emploi, sauf indication contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS™.

◆ Si vous utilisez une console Nintendo 2DS™, les fonctions activées en fermant la console Nintendo 3DS peuvent être activées en utilisant le bouton SLEEP.

⚠ IMPORTANT

L'application Informations sur la santé et la sécurité, accessible depuis le menu HOME, contient d'importantes informations sur la santé et la sécurité.
Nous vous recommandons également de lire intégralement le mode d'emploi de la console, en particulier la section Informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser un logiciel Nintendo 3DS.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour

ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol.
Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel. Sinon, l'anglais est la langue par défaut.
Pour savoir comment changer la langue de la console, consultez le mode d'emploi électronique des Paramètres de la console.

- ◆ Les captures d'écran qui apparaissent dans ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Le cas échéant, pour indiquer à quelle partie d'une capture d'écran il est fait référence dans le texte, le terme anglais sera inclus [entre crochets].

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge de ce logiciel ou d'autres, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre pays de résidence.

PEGI (Europe) :
www.pegi.info

USK (Allemagne) :
www.usk.de

Classification Operations Branch (Australie) :
www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :

www.classificationoffice.govt.nz

Russie :
minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

Attention

Ce logiciel (y compris tout contenu numérique et toute documentation que vous téléchargez ou utilisez avec ce logiciel) sous licence de Nintendo est réservé à votre usage personnel et non commercial sur votre console Nintendo 3DS. L'utilisation de ce logiciel avec tout service en ligne est soumise aux termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS et de la politique de confidentialité, qui inclut le code de conduite Nintendo 3DS.

Toute reproduction ou distribution non autorisée est interdite.
Ce logiciel contient des systèmes de protection contre la copie destinés à empêcher la copie de son contenu.
Votre console Nintendo 3DS et ses logiciels ne sont pas destinés à être utilisés avec des modifications techniques non autorisées, existantes ou futures, de la console Nintendo 3DS ou des logiciels, ni avec des dispositifs non autorisés.
Après une mise à jour de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels, toute modification technique non autorisée, existante ou future, de la console

Nintendo 3DS ou des logiciels, et toute utilisation de dispositifs non autorisés pourraient rendre votre console Nintendo 3DS définitivement inutilisable. Tout contenu lié à une modification technique non autorisée de la console Nintendo 3DS ou de ses logiciels peut également être effacé.

Les informations relatives aux droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, y compris, le cas échéant, les notices relatives à des éléments intermédiaires (middleware) ou à des logiciels open source, se trouvent dans la version anglaise de ce mode d'emploi électronique.

CTR-N-KAAP-00

2 Partage d'informations

Le terme « contenu généré par l'utilisateur », ou CGU, désigne tout contenu dont un utilisateur est l'auteur : message, Mii™, image, photo, fichier vidéo ou audio, QR Code™, etc.

Échanges de CGU

Les précautions suivantes s'appliquent aux échanges entre utilisateurs de contenus générés par les utilisateurs. Les contenus échangés varient d'un logiciel à un autre.

- Les contenus téléchargés vers les serveurs sont visibles par d'autres utilisateurs. Ils peuvent également être copiés, modifiés et redistribués par des tiers.
  Soyez vigilant, car vous ne pouvez pas effacer les contenus envoyés, ni limiter leur utilisation.
- Tout contenu téléchargé vers les serveurs est susceptible d'en être retiré sans avertissement.
  Nintendo peut également retirer ou rendre inaccessible tout contenu qu'il jugerait inapproprié.
- Lorsque vous téléchargez vers les serveurs ou créez du contenu...
  - n'incluez aucune information qui pourrait révéler votre identité ou celle d'un tiers, comme un nom, une adresse e-mail ou postale,

ou un numéro de téléphone ;
- n'incluez aucune donnée qui pourrait blesser, heurter ou gêner un tiers ;
- n'enfreignez pas les droits d'autrui. N'utilisez aucun contenu appartenant à un tiers ou représentant un tiers (photo, image, vidéo) sans son autorisation ;
- n'incluez aucun contenu illégal ou qui pourrait être utilisé pour faciliter une activité illégale ;
- n'incluez aucun contenu contraire à la morale publique.

3 Fonctions en ligne

Ce logiciel vous permet de vous connecter à Internet afin de télécharger de nouveaux Fullblox en achetant des tickets (p. 11). Vous pouvez également recevoir des notifications (p. 13).

◆ Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus d'informations sur la façon de connecter votre console à Internet.

Ce logiciel est compatible avec le Nintendo Network™.



Le Nintendo Network est un service en ligne qui vous permet de jouer avec des joueurs du monde entier, de télécharger des contenus additionnels et bien plus encore !

Précautions relatives aux fonctions en ligne

● Si vous postez, envoyez ou rendez accessible d'une façon quelconque toute information ou tout contenu via la communication sans fil, assurez-vous de n'inclure aucune information qui permettrait de vous identifier

personnellement, comme votre nom, votre adresse e-mail ou postale ou votre numéro de téléphone, car d'autres utilisateurs sont susceptibles de voir ces informations ou contenus. En particulier, lorsque vous choisissez votre pseudonyme ou le surnom d'un Mii, n'utilisez pas votre vrai nom, car d'autres utilisateurs pourraient le voir lorsque vous utilisez la communication sans fil.

- Les codes ami sont des éléments d'un système servant à établir une relation avec d'autres utilisateurs, afin de vous permettre de jouer, communiquer et interagir avec des personnes que vous connaissez. Si vous échangez vos codes ami avec des inconnus, vous courez le risque de recevoir des informations ou des messages contenant des propos choquants ou des contenus inappropriés. Vous permettriez également à des personnes que vous ne connaissez pas de voir des informations vous concernant. Par conséquent, nous vous recommandons de ne pas donner vos codes ami à des personnes que vous ne connaissez pas.
- Ne commettez aucun acte offensant, illégal, insultant ou inapproprié de quelque manière que ce soit à l'encontre d'un autre utilisateur. En particulier, ne

postez pas, n'envoyez pas et ne rendez accessible d'aucune autre façon toute information ou tout contenu qui pourrait constituer une menace, une insulte ou un harcèlement pour autrui, qui pourrait enfreindre les droits d'autrui (tels que les droits de propriété intellectuelle, à l'image, au respect de la vie privée, à la publicité, ou les marques de commerce), ou qui pourrait heurter la sensibilité d'autrui. En particulier, lorsque vous envoyez, postez ou rendez accessibles des photos, des images ou des vidéos sur lesquelles figurent d'autres personnes, assurez-vous d'obtenir préalablement leur autorisation. Si un comportement inapproprié est signalé ou constaté, vous encourez des sanctions telles qu'une interdiction d'utiliser les services Nintendo 3DS.

- Veuillez noter que les serveurs de Nintendo sont susceptibles d'être temporairement indisponibles sans avertissement préalable pour des opérations de maintenance.

4 Contrôle parental

Certaines fonctions de ce logiciel peuvent être restreintes grâce aux options de contrôle parental ci-dessous.

✦ Pour plus de détails sur le contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.

- **Services d'achats Nintendo 3DS**
  Restreint l'achat de tickets.
- **Échange de fichiers audio/vidéo, images, messages**
  Restreint la création et la lecture des QR Code.
- **StreetPass**
  Restreint l'échange de données via StreetPass.

5 Présentation du jeu



Dans le jeu de réflexion Fullblox™, vous incarnez Millo et ses amis et devez résoudre des puzzles appelés Fullblox dans le parc d'attraction Fullblox Land. En tirant et en poussant dans diverses directions les blocs qui composent ces puzzles, créez des plateformes afin d'atteindre votre objectif !

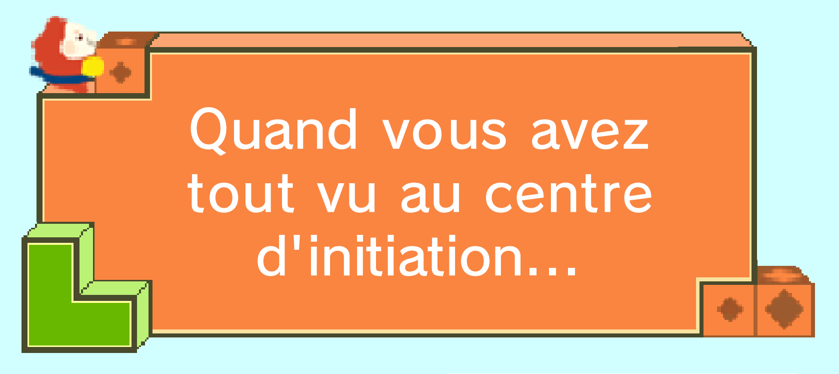
Différentes attractions composent le parc Fullblox Land. Pour chacune d'elles, vous pouvez acheter un ticket qui vous donne accès à toutes sortes de Fullblox.

◆ Pour plus d'informations sur l'achat de tickets, consultez la page 11.



6 Premiers pas

Au premier démarrage du jeu, vous êtes convié au centre d'initiation où vous pouvez vous familiariser avec les commandes (p. 8) et apprendre comment jouer (p. 9).



Si vous démarrez le jeu après votre initiation, vous allez directement à l'écran titre.

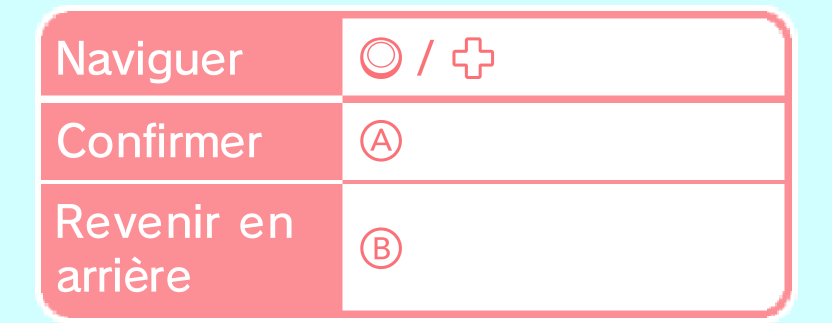


Choisissez ALLER À FULLBLOX LAND [ENTER FULLBLOX LAND] pour accéder au menu principal du parc.

Choisissez À PROPOS DE PULLBLOX [ABOUT PULLBLOX] ou À PROPOS DE FALLBLOX [ABOUT FALLBLOX] pour accéder au Nintendo eShop et obtenir des informations sur les titres précédents de la série. Il vous est également possible de les acheter.

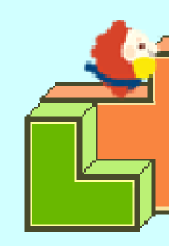
◆ Si les icônes de Pullblox ou de Fallblox sont déjà affichées dans le menu HOME, ces options vous permettent de démarrer directement le jeu correspondant.

Commandes des menus



Naviguer	◎ / ✚
Confirmer	Ⓐ
Revenir en arrière	Ⓑ

◆ Ces commandes peuvent également être effectuées en touchant l'écran tactile avec le stylet.



Menu du parc



Depuis ce menu, vous pouvez sélectionner différentes attractions ainsi que diverses options. Seuls les centres d'information et d'initiation sont accessibles dès le départ.

◆ Pour naviguer, vous pouvez également toucher ◀ et ▶ ou les icônes en bas de l'écran tactile.

Centre d'initia-tion	Prenez des leçons pour vous familiariser avec les bases de Fullblox.
Centre d'infor-mation	Regardez divers tutoriels et ajustez les paramètres de votre choix.



Autres modes

- Pour jouer dans les attractions du parc, comme la Récré Animée, vous devez acheter des tickets (p. 11).
- En achetant n'importe quel ticket, vous débloquez l'accès à l'atelier Fullblox (p. 10).



7 Sauvegarder et effacer



Sauvegarder les données

Les données de jeu sont automatiquement sauvegardées à la fin de votre initiation, puis, par la suite, lorsque vous terminez un Fullblox.

◆ Vous pouvez sauvegarder manuellement les Fullblox que vous créez ou que vous recevez dans l'atelier Fullblox (p. 10).



Effacer les données

Pour effacer vos données de sauvegarde, rendez-vous au centre d'information depuis le menu du parc, puis sélectionnez OPTIONS→ EFFACER LES DONNÉES.

◆ Faites bien attention lorsque vous effacez vos données car celles-ci ne pourront pas être récupérées !

- Pendant une opération de sauvegarde, évitez d'éteindre ou de réinitialiser la console et, le cas échéant, de retirer la carte de jeu ou la carte SD. Ne salissez pas les contacteurs. Vous risqueriez de perdre définitivement des données.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.



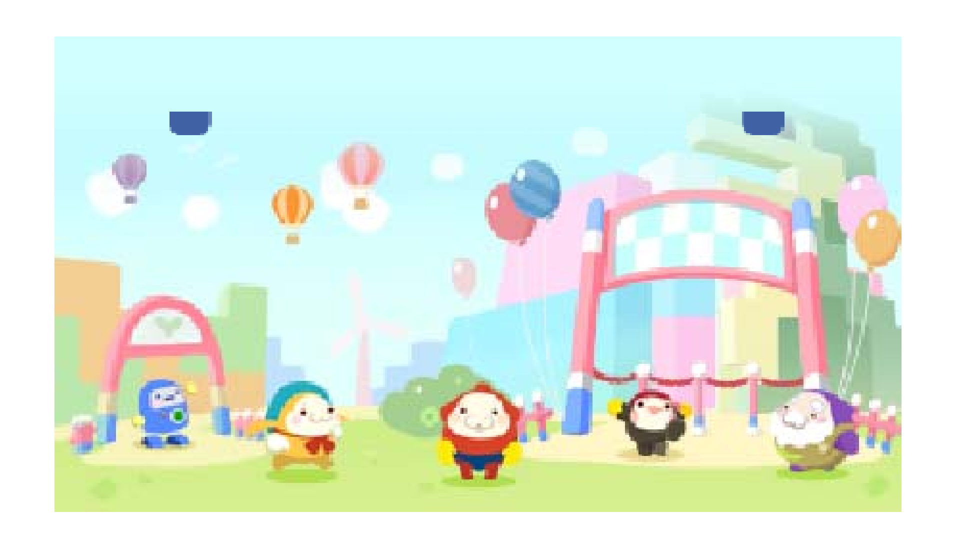
8 Commandes

Se déplacer	Ⓞ / ✚
Sauter	Ⓐ
Saisir un bloc	Ⓑ
Déplacer un bloc	Ⓞ / ✚ en saisissant le bloc
Revenir en arrière	Ⓨ
Observer le puzzle	Ⓧ + Ⓞ / ✚ (+ Ⓐ pour zoomer)
Changer de point de vue[1]	L / R
Mettre en pause / Reprendre	START

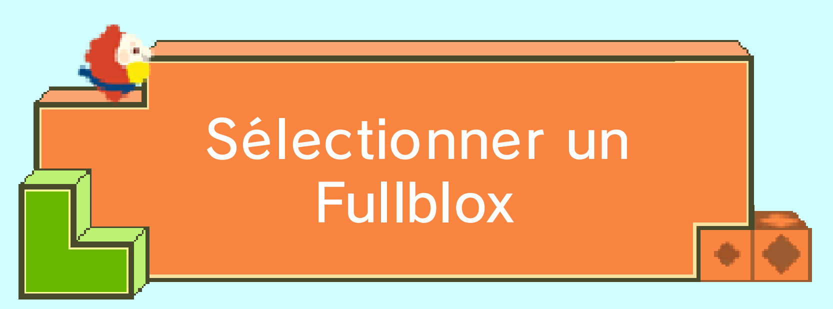
[1] Sur certains Fullblox, il n'est pas possible de changer de point de vue.

Pour en apprendre davantage sur les commandes, rendez-vous dans le centre d'information depuis le menu du parc, puis sélectionnez TUTORIELS.

◆ Pour modifier les commandes, rendez-vous dans le centre d'information, puis sélectionnez OPTIONS→COMMANDES.



9 Fullblox Land



Sélectionner un Fullblox



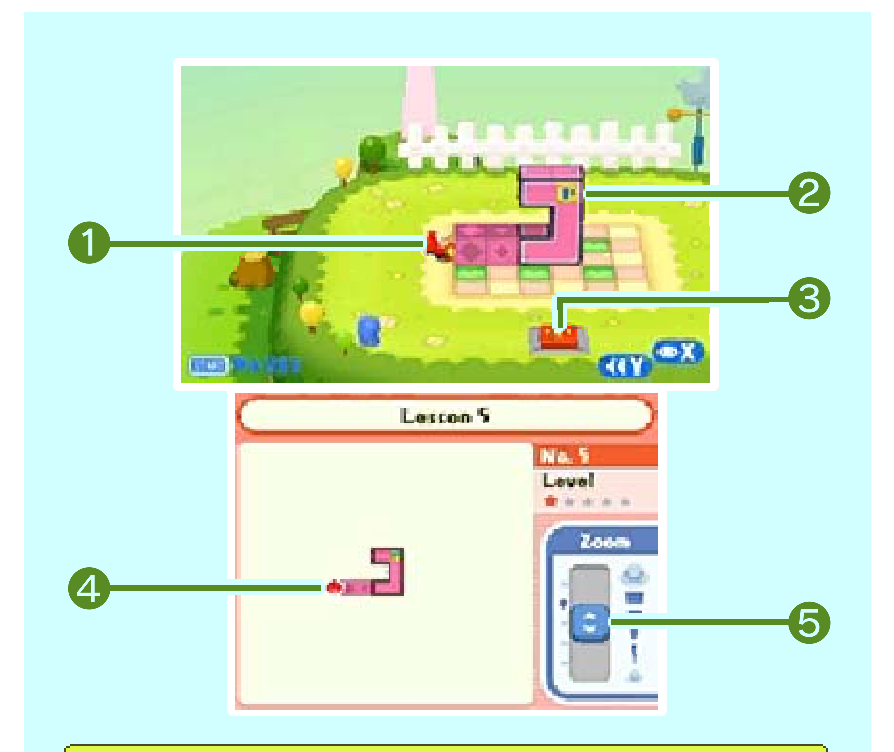
Choisissez le Fullblox avec lequel vous voulez jouer. Plus vous terminez de Fullblox, plus vous en débloquez.

◆ Vous ne pouvez pas choisir le Fullblox avec lequel jouer dans le centre d'initiation.

◆ Vous ne pouvez sélectionner de Fullblox que dans les attractions auxquelles vous avez obtenu l'accès en achetant un ticket.

Comment jouer

Atteignez votre objectif en créant des plateformes avec les blocs que vous tirez. Vous pouvez tirer et pousser les blocs jusqu'à deux cases dans n'importe quelle direction.



❶ Millo

Millo est le personnage que vous incarnez.

◆ Dans chaque attraction, vous incarnez un personnage différent.

❷ Objectif

L'objectif est marqué par ou .

❸ Réinitialisateur

Sautez dessus pour que tous les blocs reviennent dans leur position initiale.

❹ Position de Millo

❺ Zoom

Faites glisser de haut en bas pour effectuer un zoom avant ou arrière sur l'écran supérieur.

De nouveaux éléments apparaissent au fur et à mesure que vous débloquez des Fullblox.

Menu de pause

Appuyez sur START pour mettre le jeu en pause. Vous pouvez alors retourner au menu de l'attraction ou passer directement au Fullblox suivant.

◆ L'option PASSER AU SUIVANT n'est disponible que lorsque vous jouez pour la première fois dans la Récré Animée. Elle apparaît à partir du défi 1-6.



10 Atelier Fullblox



Créez des Fullblox ou recevez les Fullblox créés par d'autres joueurs en lisant leurs QR Code (p. 14). L'atelier Fullblox est disponible dès que vous achetez au moins un ticket pour une attraction.

◆ La plupart des commandes de ce mode s'effectuent au stylet.

◆ Les Fullblox auxquels vous avez joué et que vous avez terminés sont marqués par . Tout Fullblox à partir duquel vous pouvez créer un QR Code est marqué par .



Sélectionnez un emplacement vide, puis touchez CRÉER [CREATE]. Vous devrez alors choisir entre deux modes de création.

Mode 3D

Créez un Fullblox tridimensionnel aux multiples couches.

◆ Pour débloquer le mode 3D, vous devez avoir joué avec un Fullblox en 3D dans une attraction.



Mode 2D

Créez un Fullblox sur une seule couche. Les Fullblox en 2D peuvent être très grands !

◆ Pour débloquer la grande grille, vous devez avoir sauvegardé au moins 10 Fullblox dans l'atelier.

Créer un Fullblox

Touchez la grille pour placer divers éléments comme des blocs et des mécanismes. Lorsque vous avez terminé de travailler sur le Fullblox, touchez FINI [DONE] pour le sauvegarder.

◆ Touchez TESTER [TEST] pour tester le Fullblox sur lequel vous travaillez.

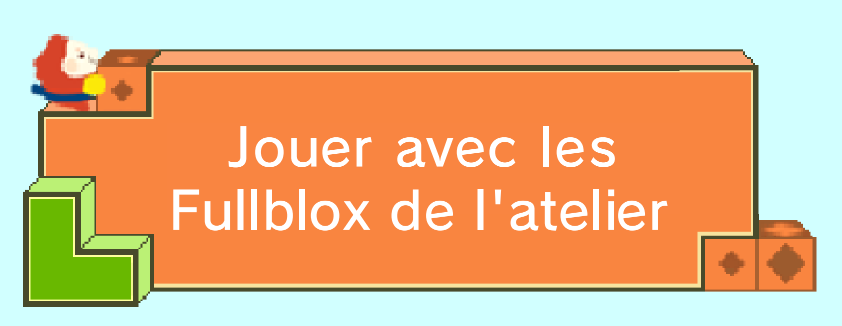


❶ Outils

❷ Aide

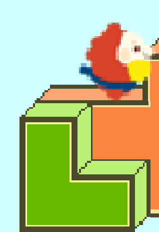
Touchez d'abord [?], puis l'élément au sujet duquel vous souhaitez obtenir des informations.

❸ Grille



Jouer avec les Fullblox de l'atelier

Vous pouvez jouer avec un Fullblox de l'atelier en le sélectionnant et en touchant JOUER.



Éditer / Effacer

Pour effectuer des modifications sur un Fullblox, sélectionnez-le et touchez ÉDITER. Si vous voulez supprimer un Fullblox de l'atelier, touchez EFFACER.

◆ Les données effacées ne peuvent pas être récupérées. Faites bien attention !



11 Achat de tickets

Les tickets vous donnent accès à de nouvelles attractions qui contiennent chacune un assortiment varié de Fullblox. Vous pouvez acheter ces tickets via le Nintendo eShop à l'entrée de chaque attraction. Une connexion sans fil à Internet est requise.

Procédure d'achat

1. Choisissez l'attraction à laquelle vous souhaitez accéder dans le menu principal.
2. Suivez les indications affichées à l'écran pour acheter un ticket auprès de Bappo, le guide robot.

◆ Avant de procéder à l'achat, lisez bien les informations correspondantes.

À propos des achats de tickets

- Vous pouvez consulter la liste des tickets achetés dans l'historique des activités de votre compte Nintendo eShop.
- Les tickets achetés peuvent être téléchargés à nouveau gratuitement.

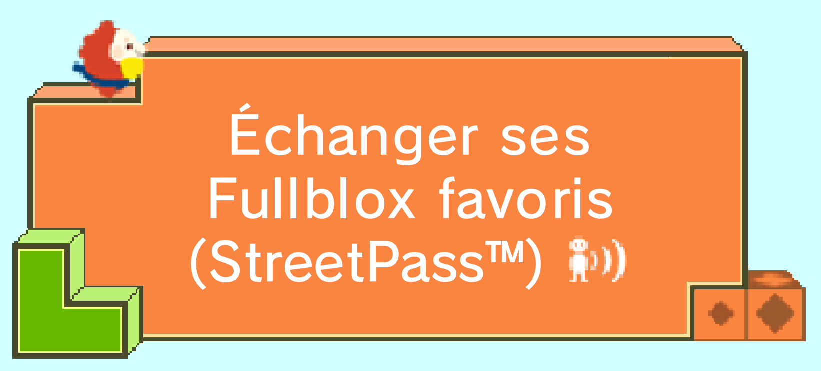
Approvisionner votre compte

Pour acheter un ticket, votre compte doit être suffisamment approvisionné. Si votre solde est insuffisant, il vous sera proposé de l'approvisionner. Vous pouvez sélectionner APPROVISIONNER pour le faire.
Pour approvisionner votre compte, vous pouvez utiliser une Nintendo eShop Card ou une carte bancaire.

- ◆ Pour gagner du temps lorsque vous approvisionnez votre compte, vous pouvez enregistrer les informations de votre carte bancaire et les protéger avec un mot de passe.
- ◆ Vous pouvez effacer les informations de votre carte bancaire à tout moment depuis le menu du Nintendo eShop, en sélectionnant PARAMÈTRES/AUTRES.



12 StreetPass



Échanger ses Fullblox favoris (StreetPass™)

Si vous passez à proximité d'un autre joueur qui a également activé StreetPass pour ce logiciel, des données indiquant quel est votre Fullblox favori seront échangées automatiquement.

Marquer en tant que favori

Quand vous terminez un Fullblox, vous pouvez choisir de le marquer comme étant votre favori.

Voir les Fullblox favoris d'autres joueurs

Rendez-vous au centre d'information depuis le menu du parc, puis sélectionnez EXTRAS→ STREETPASS.

Comment voir les favoris



Si vous sélectionnez le Fullblox favori d'un autre joueur, les détails le concernant s'affichent sur l'écran supérieur.

◆ Si vous n'avez pas accès aux attractions dont proviennent les Fullblox sur cet écran, vous pouvez acheter les tickets correspondants.



Suivez une des méthodes ci-dessous pour activer StreetPass.

- Après avoir terminé un Fullblox, sélectionnez MARQUER COMME FAVORI.
- Rendez-vous dans le centre d'information depuis le menu du parc, puis sélectionnez EXTRAS→ STREETPASS.



Désactiver StreetPass

Pour désactiver StreetPass, accédez aux paramètres de la console depuis le menu HOME, puis sélectionnez GESTION DES DONNÉES→STREETPASS. Touchez ensuite l'icône de ce logiciel, puis sélectionnez DÉSACTIVER STREETPASS.





Lorsque la console est en veille, et même si le logiciel n'a pas été démarré, la fonction SpotPass se connecte régulièrement à Internet (lorsqu'une connexion est accessible) pour télécharger les notifications et partager vos données d'utilisateur avec Nintendo.

◆ Les données reçues via SpotPass sont sauvegardées sur la carte SD. Assurez-vous d'avoir inséré une carte SD dans la console lorsque vous voulez utiliser cette fonction.



Recevoir des notifications

Rendez-vous dans le centre d'information depuis le menu du parc, puis sélectionnez OPTIONS→ SPOTPASS et acceptez les notifications en choisissant OUI.

◆ Vous pouvez désactiver les notifications à tout moment.

Partager vos données d'utilisateur

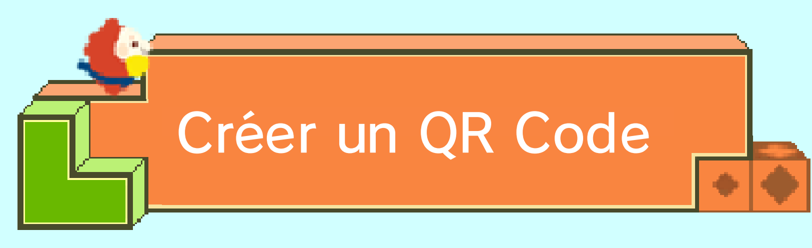
Rendez-vous dans le centre d'information depuis le menu du parc, sélectionnez OPTIONS→ PARTAGE DE DONNÉES, puis autorisez le partage en choisissant OUI.

✦ Vous pouvez désactiver le partage de données à tout moment.



14 QR Code

Ce logiciel vous permet de recevoir les Fullblox créés par d'autres joueurs en lisant leurs QR Code, ou de partager vos propres œuvres en créant des QR Code.

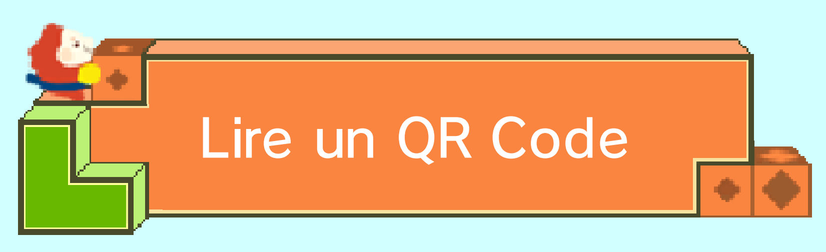


Dans l'atelier Fullblox, choisissez le puzzle que vous souhaitez partager, puis touchez QR Code dans le coin supérieur droit de l'écran tactile.



Informations importantes

- Pour pouvoir convertir en QR Code un Fullblox que vous avez créé, vous devez y jouer et le terminer. Tout Fullblox marqué de [icône] peut être converti en QR Code.
- Un Fullblox marqué de [icône] ne peut pas être copié, édité ou converti en QR Code.
- Les Fullblox en 3D acquis par la lecture d'un QR Code ne peuvent être édités ou convertis à nouveau en QR Code.
- Quand vous créez un QR Code, une carte Fullblox contenant le QR Code est sauvegardée sous le format JPEG dans le dossier DCIM de la carte SD (par exemple DCIM\100NIN04).



Lire un QR Code

Pour lire un QR Code, suivez les étapes ci-dessous.

1. Dans l'atelier Fullblox, choisissez un emplacement vide, puis touchez LIRE QR Code dans le coin inférieur droit de l'écran tactile.
2. Choisissez entre lire un QR Code avec l'appareil photo et charger une carte Fullblox sauvegardée sur la carte SD.

Utiliser l'appareil photo

À l'aide de l'appareil photo de la console, placez le QR Code dans le cadre.



◆ Si une carte Fullblox contient plusieurs QR Code, suivez les instructions indiquées à l'écran.

Charger une carte Fullblox

Ce logiciel peut charger les QR Code sauvegardés dans le répertoire DCIM de la carte SD. Sélectionnez une carte Fullblox pour afficher le puzzle correspondant sur l'écran supérieur, puis touchez OUI afin de sauvegarder ce dernier dans l'atelier Fullblox.



15 Nous contacter

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :
www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Nintendo 3DS ou visitez le site :
support.nintendo.com